

SAMUCASANTA09SEÑORAILUMINADA121025WILLYJUGANDOALBERTALOBOHOMBRES
191025SEÑORFANTOMONPC3CARMEN251025MARÍACOMEPIEDRASMADEO26102025
BOTSEÑORCABLEADOALGEBRINA021125ASENLAMANGADIEGOGONZALO091125NPC1
SEÑORITAEENCHUFADACASANDRA161125SEÑORROSETOSARANPC221125SAMURAZO
GILLIOL 25 3112025A
SEÑORGI 12 37122025
WILLYJL 0M 3141225C
MARÍACC 12 2202529F
ASENLAMA 61 3RA271225

LOS

HÉROES

DE

CUANTICOSA

HIS TARO
RIG ALB
ERT IRAS
AMA IAGON
ZAL IPC2
812 RAGU

ILLESEÑORGILAVATARORIGINALSAMUCASANTA09SEÑORAILUMINADA121025WILL
YJUGANDOALBERTALOBOHOMBRE191025SEÑORFANTOMONPC3CARMEN251025MARÍA
COMEPIEDRASMADEO26102025BOTSEÑORCABLEADOALGEBRINA021125ASENLAMA
NGADIEGOGONZALO091125NPC1SEÑORITAEENCHUFADACASANDRA161125SEÑORROS

ETO ÑO ATA
SMA 29 DE DICIEMBRE TA TAA
9SEÑORPATLUMINADA271225SEÑORROSETOSARANPC281225SAMURAZOGTII TOUSSEÑO
FAN TEATRO ADOLFO SUÁREZ DR ÑOR
BLE

ADOALGEBRINA21122025ASENLAMANGADIEGOGONZALO261225NPC1SEÑORITAEENC
HUFADACASANDRA271225SEÑORROSETOSARANPC281225SAMURAZOGTII TOUSSEÑO

RCH: ORGANIZADO POR AT TEATRO SOLIDARIO INA
LSA: PARROQUIA INADIZ25WILLYJUGANDOALBERTALOBOHOMBRE

191 PARROQUIA MA !025
BOT IA NL IPC1
SEÑ SANTA MARÍA DR IAZO
GIL MADRE DE DIOS AT !25S

EÑORPATLUMINADA271225SAMURAZOGTII TOUSSEÑO
ILLYJUGANDOALBERTALOBOHOMBRE081225SEÑORFANTOMONPC3CARMEN141225MA

FUNDACIÓN
ALAINE

Escena 1 - ¡Bienvenido a Cuanticosa!

BOT: (Dirigiéndose a Samurazo) Usa tu imaginación. En este mundo puedes ser como quieras o quién tú quieras, ¿no es genial?

Introducción

RE SOL LA7

¡Hola, avatar! Te voy a crear...

LA7 RE

Dime un color y mírate ahí.

SOL LA7

Concrétame quién quieras ser aquí.

Primera estrofa

RE SOL

Puedes convertirte en hombre lobo

LA7 RE

o vestir con pieles y cazar.

RE SOL

Jugar con tu apariencia y mezclar prendas

LA7 RE

patinar y ser lo más.

Puente

MIm LA7

En fútbol un crack.

MIm LA7

El cielo azul gobernar.

MIm LA7

En este videojuego lo mejor es ¡más y más y más y más!

Estríbillo

SOL LA7 FA# SIm

Todo lo que imaginas en el mundo real,

SOL LA7 RE RE7

puedes serlo en el virtual.

SOL LA7 FA# SIm

En este lado nadie te podrá juzgar.

DO LA7

¿Cómo te quieres mostrar?

Segunda estrofa

RE SOL
Todo de naranja, incluso el pelo
LA7 RE
aunque un gorro llevarás.
RE SOL
Como un samurái tendrás kimono
LA7 RE
y una cinta que brillará.

Puente

MIm LA7
Para luchar,
MIm LA7
la vara en la mano sostendrás.
MIm LA7
Y al caminar tus sandalias te acompañarán.

Estribillo

SOL LA7 FA# SIm
Aquí estás, Samurazo, ¡ya puedes jugar!
SOL LA7 RE RE7
Con tu disfraz de pixel art.
SOL LA7 FA# SIm
Guardado en la memoria de BOT y los demás
DO LA7
¡Ya puedes empezar!

Final

SIB DO RE
¡Bienvenido a Cuanticosa!
SIB DO RE
¡Bienvenido a Cuanticosa!

Escena 4 – Cualquier cosa

WILLYJUGANDO: Oye, pues el nombre está muy chulo.

Introducción

RE DO SOL LAsus4 LA

RE
Cuanta-cuantacosa,
DO
una mezcla peligrosa,
SOL
qué hacer con tanta cosa,
LAsus4 LA
esa es la cosa.

RE
Cuanta-cuantacosa,
DO
una banda sospechosa,
SOL
aunque no muy numerosa
LAsus4 LA
son los “Cuantacosa”.

Primera estrofa

SIm FA#m SOL RE

En este mundo nuevo, de otra dimensión

SIm FA#m SOL RE

da igual tu fuerza, siempre hay un nivel mayor.

SIm FA# SOL REM

Pero un equipo, con héroes de verdad,

SIm FA# SOL LA Sib DO LAsus4 LA
podrá vencer unido con el poder de la amistad.

Estríbillo

RE LA SOL
Juntos podrán encontrar
LA**sus4** LA
su camino,
RE LA SOL
para subir de nivel,
SIB DO
cumplir su destino.

RE LA SOL
Juntos podrán superar
LA**sus4** LA
cualquier cosa
RE LA SOL
Y llegar hasta el final
SIB DO
Y luego a otra cosa!

Segunda estrofa

SIM FA#m SOL RE
Hay cientos de rivales, es la competición
SIM FA# SOL LA SIB DO **LA sus4 LA**
quien llegue a Amadeo tendrá la verdad, la gloria, el poder, el honor...

Estríbillo

RE LA SOL
Juntos podrán encontrar
LA**sus4** LA
su camino,
RE LA SOL
para subir de nivel,
SIB DO
cumplir su destino.

*Cuanta-cuantacosa,
una mezcla peligrosa,
qué hacer con tanta cosa,
esa es la cosa.*

RE LA SOL
Juntos podrán superar
LA**sus4** LA
cualquier cosa
RE LA SOL
Y llegar hasta el final
SIB DO
Y luego a otra cosa!

*Cuanta-cuantacosa,
una banda sospechosa,
aunque no muy numerosa
son los “Cuantacosa”.*

Escena 7 – El poder de los sueños

WILLYJUGANDO: Me muero de la intriga. ¡Vamos a reproducirlo!

Intro instrumental

REm Sib Do [FA/RE DO]

REm Sib Do RE (x2)

Primera estrofa

REm DO

Mira este mundo de enfermedad,

Sib

de guerra y odio, de soledad,

DO Sib Do

de mediocridad, de conformidad.

REm DO

Donde no hay tiempo para soñar,

Sib

los niños ya no quieren jugar,

DO Sib Do

solo aparentar, solo fracasar.

Puente

SOLm FA DO

Aquí tan solo hay que vivir, no puedes sufrir,

SOLm LAm Sib Do Sib

¡Siempre hay otro nivel que subir y subir y

LA7

subir y subir!

Instrumental

REm Sib Do [FA/RE DO]

REm Sib Do RE

Segunda estrofa

REm DO
Mira que triste la población,
Sib
mira el estado de la nación,
DO Sib DO
sin una ilusión, sin una misión...

Puente

SOLm FA DO
En Underskins tú puedes hacer todo lo que imaginas,
SOLm LAm Sib DO Sib
¡Puedes tener tus amigos, tu perro, tu casa, tu
LA7
mundo, tu vida!

Estríbillo

REm FA
No, no pienses más
DO
No esperes más
SOLm
Olvida ya tu realidad
Sib DO
Aquí podrás dejar atrás
LA7
todos tus sufrimientos.

REm FA
Ven, ven a crecer
DO
Ven a vencer
SOLm
aún queda mucho por hacer
Sib DO
Aquí tendrás todo el poder
LA7
para alcanzar tus sueños.

Instrumental

REm Sib Do [FA/RE DO]

REm Sib Do RE (x2)

Tercera estrofa

REm DO
Si sientes frío en Navidad,
Sib
si estás muy solo en esta ciudad,
DO Sib DO
busca tu lugar, busca tu verdad.

Puente

SOLm FA DO
Jugarás hasta el amanecer,
SOLm LAm
confía en ti, suscríbete,
Sib DO Sib
engánchate y entregarás
LA7
toda tu pasta.

Estríbillo

REm FA	RE#m FA#
No, no pienses más	Ven, ven a crecer
DO	DO#
No esperes más	Ven a vencer
SOLm	SOL#m
Olvida ya tu realidad	aún queda mucho por hacer
Sib DO	SI DO#
Aquí podrás dejar atrás	Aquí tendrás todo el poder
LA7	LA#7
todos tus sufrimientos.	para alcanzar tus sueños.

Intro instrumental

REm Sib Do [FA/RE DO]

REm Sib Do RE

RE#m SI DO# [FA#/RE# DO#]

RE#m SI DO# RE#

Escena 11 – Inteligencia articordial

Estrofa A

DO

Tengo a un click un mundo

DO

de color y sueños

FA

en el que poder volar.

FAm

Una vida a maquillar

DO

que puedas scrolear.

Estrofa B

DO

Y comenzar de cero una nueva partida

RE7

y que el pasado no tenga que
condicionar.

FA

Y hacer que mis deseos adopten las
formas

DO

del paisaje de mi mundo virtual.

Estrillo

DO

Como un funambulista

DO

yo quisiera encontrar

REm

las alas desplegadas

REm

que permitan volar,

FA

sueños encarnados:

DO

la inteligencia cordial.

Estrofa A

DO

Y pulsando el off vuelvo a lo cotidiano

FA

a un mundo duro y con dificultad.

FAm

Que me exige esfuerzo sin asegurar

DO

que la partida tenga al fin

DO

un buen final.

Estrofa B

DO

Pero también me invita a poder cambiar

RE7

un *mando* por una gran oportunidad,

FA

de contemplar tu rostro y en él
encontrar

DO

la respuesta al vacío que quiero
llenar.

Estríbillo

DO

Como un funambulista

DO

yo quisiera encontrar

REm

las alas desplegadas

REm

que permitan volar,

FA

sueños encarnados:

DO

la inteligencia cordial.

Estríbillo

DO

Contigo juego en mi partida real,

REm

anclado en tu cariño yo me siento capaz

FA

sueños encarnados:

DO

hasta la pantalla final.

Puente

FA

FAm

Y no queda ya ninguna otra cadena

DO

SOL

LA

más que el vértigo a navegar

FA

me gustan tus heridas,

FAm

SOL

no las tienes que ocultar.

Final

DO Sib FA

Acepta tu realidad

DO Sib FA

vívela en intensidad. (X2)

